

Verdieping - Delen van kaarten en data

In de vorige oefening heeft u een webmap gedeeld. In uw portaal zijn dan 2 items aanwezig: de webmap en de feature layer met alle lagen in uw kaart. In de naamgeving van de feature layer staat _WFL1. U kunt vanuit ArcGIS Pro ook individuele lagen vanuit uw kaart publiceren. Deze kunt u dan in uw portaal gebruiken in webmaps of u kunt deze toevoegen aan een kaart in ArcGIS Pro.

In deze oefening gaat u een individuele laag publiceren. Verder gaat u kijken naar de Options die gebruikt worden bij het delen in ArcGIS Pro.

U gaat verder kijken hoe u online data kunt downloaden naar een lokale database en hoe u een weblayer kunt overschrijven.

De oefening bestaat uit de volgende stappen:

Stap 1:	Delen van een layout file en gebruik als kaarttemplate	1
Stap 2:	Delen van een kaartlaag	3
Stap 3:	Instellen Sharing Options	5

Stap 1: Delen van een layout file en gebruik als kaarttemplate

Stel, u wilt het proces van het opmaken van kaarten vereenvoudigen en tegelijkertijd ervoor zorgen dat uw kaarten en die van uw collega's eenzelfde identiteit uitstralen en een overeenkomstige opmaak. Dit kan met **layout files**.



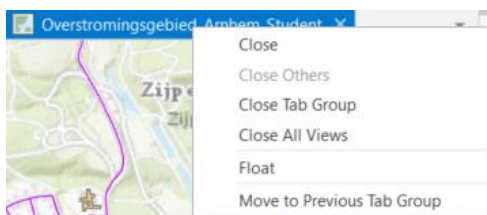
Met ArcGIS Pro kunt u de definitie van een opgemaakte kaart bewaren als een **layout file** (*.pagx). Heel handig als u kaarttemplates wilt maken of layouts met anderen wilt delen.

Een **layout file** bevat een definitie van de pagina, layout elementen en kaarten die in map frames op de pagina zijn geplaatst. De achterliggende data zit niet in een layout file, enkel het pad naar die data. Als die verwijzing niet meer klopt dan zal een kaartlaag niet kunnen worden getekend, tot de verwijzing naar de data source is gerepareerd.

Als een layout file aan een project wordt toegevoegd dan zal - mits de data toegankelijk is - de kaartopmaak exact worden weergegeven als op het moment dat de layout file werd bewaard. Dynamische gegevens, zoals huidige datum (**Current Time**) updaten vanzelf. Over het algemeen, zal

een layout file echter weinig tot geen data bevatten, maar kunt u zelf uw eigen data toevoegen aan dit bestand.

- ❑ Rechtsklik op de tab van het rechter kaartvenster genaamd *Overstromingsgebied_ Arnhem* en kies **Move to Previous Tab Group**.



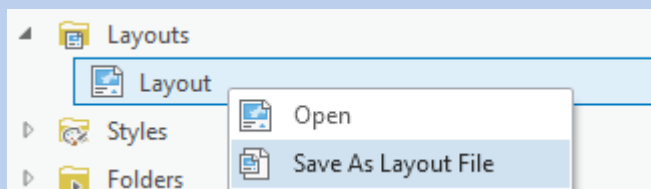
- ❑ De kaartvensters worden niet langer side-by-side weergegeven, maar weer als een reeks tabs.
- ❑ Zorg ervoor dat de map **Arnhem** actief is.
- ❑ In het Contents paneel selecteer met de SHIFT-toets ingedrukt de kaartlagen **Wegen**, **HuizenWestwijk** en **Overstroming**.
- ❑ Rechtsklik en kies **Remove**.
Omdat u een layout template gaat maken wilt u geen specifieke kaartlagen hebben.
De titel is niet heel generiek en zouden we ook kunnen wijzigen, dit doen we nu echter niet.
- ❑ Klik op de **Layout** die ook zichtbaar is in het middendeel van de applicatie.
- ❑ Op de ribbon, klik op het **Share** tabblad.



- ❑ In de **Save As** groep, klik **Layout File**.



Ook vanuit het Catalog venster is het mogelijk om een layout file te bewaren.

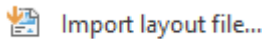


- ❑ Bewaar de layout file in **C:\EsriTraining\AP1\Delen_van_kaarten_en_data** en geef het de naam **Layout_A4_portrait_Gemeente_Arnhem.pagx**.



- ❑ Op het **Insert** tabblad, in de **Project** groep, klik **New Layout**.

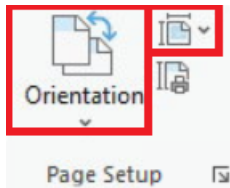
- ❑ Helemaal onderaan selecteer **Import a layout file...**



- ❑ Open **C:\EsriTraining\AP1\Delen_van_kaarten_en_data\Layout_A4_portrait_Gemeente_Arnhem.pagx**.

De layout file wordt geopend en als een complete kaartopmaak in het kaartvenster getoond.

Op het **Layout** tabblad kunt u bij **Orientation** en **Size** nog aanpassingen doen.




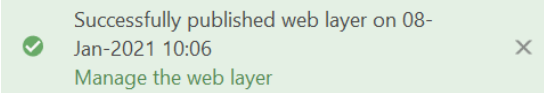
Wat ontbreekt aan deze layout zijn natuurlijk de kaartlagen. Het map frame toont slechts een generieke basemap. Wanneer u andere kaarten in dit project heeft, kunt u deze toevoegen aan het huidige map frame.

- ❑ Selecteer **Map Frame** in het Contents paneel en open de **Properties**.
- ❑ In het **Map Frame** paneel, onder **Map Frame** selecteer een andere map van uw project.
- ❑ Zoom in op het overstromingsgebied, zoals u geleerd heeft in een vorige oefening (**Activate** knop). U heeft in het laatste deel van deze oefening gezien hoe u layout files maakt en ze kunt gebruiken om efficiënter tot een eenduidige kaartopmaak te komen.
- ❑ Bewaar het project met **Project > Save As** onder de naam **Delen_van_kaarten_en_data.aprx**.

Stap 2: Delen van een kaartlaag

In deze oefening gaat u een kaartlaag, Parkeerplaatsen, publiceren zodat men deze online kan bewerken.

- ❑ Start ArcGIS Pro indien nodig.
- ❑ Open het **BasisProject.aprx** bestand (C:\EsriTraining\AP1\Aan de slag met ArcGIS Pro).
- ❑ Open, indien nodig, de map **Rotterdam**.
- ❑ In het Contents paneel, rechtsklik de kaartlaag **Parkeergelegenheden** en selecteer **Sharing > Share As Web Layer**.
- ❑ Geef als naam *Parkeerplaatsen_<uw initialen>*.
- ❑ In het **Share As Web Layer** paneel aan de rechterkant van de kaart, voer een zinvolle samenvatting in en geeft de tags *Parkeergelegenheden, Rotterdam, AP1* op.

- ❑ Als **Layer Type**, selecteer **Feature**.
U gaat een weblayer maken waarin men kan muteren.
- ❑ Bij **Sharing level**, selecteer onder **Groups** de groep genaamd **Gebruik van ArcGIS Pro**.
U deelt deze laag met deze specifieke groep.
- ❑ Bovenin het paneel, klik **Configuration**.
- ❑ Achter **Feature** klik het potloodje  om de weblayer verder te configureren.
- ❑ Zet een vinkje bij de optie **Enable editing and allow editors to:**
- ❑ Laat de opties **Add**, **Delete**, en **Update** staan.
- ❑ Laat de optie **Attributes and geometry** staan.
- ❑ Zet een vinkje bij **Preserve editor tracking info** zodat u later weet wie de bewerkingen heeft uitgevoerd.
- ❑ Klik de knop **Analyze**.
Er verschijnt een melding "Unique numeric IDs are not assigned".
- ❑ In het Contents paneel, klik rechts op de map **Rotterdam** en open de **Properties**.
- ❑ Op het **General** tabblad, zet een vinkje voor **Allow assignment of numeric ids for sharing web layers**.
Dit zorgt ervoor dat bij het overschrijven van weblayers de unieke ID's behouden blijven waardoor webmaps en webapps blijven werken.
- ❑ Klik nogmaals op de knop **Analyze**.
Er zijn nu geen meldingen meer.
- ❑ Klik de knop **Publish**.
De melding verschijnt dat de laag succesvol gepubliceerd is.

- ❑ Voeg een nieuwe map toe aan uw project.
- ❑ In het Catalog paneel, selecteer **Portal** en zoek naar de door u aangemaakte weblayer.
- ❑ Voeg uw weblayer toe aan de nieuwe kaart.
- ❑ Controleer of u een parkeerplaats kunt toevoegen (**Edit** tabblad > **Create** knop).
- ❑ Controleer of u een parkeerplaats kunt wijzigen (**Edit** tabblad > **Modify** knop of wijzig de attributen van een parkeerplaats).
Uw wijzigingen vinden plaats in de online data. U zult deze dus niet zien in uw oorspronkelijke

geodatabase. Bij publiceren naar ArcGIS Online maakt het systeem altijd een kopie van de data.



Wanneer u gebruikt maakt van een Enterprise portaal, kunt u ook weblayers publiceren die kijken naar uw lokale Enterprise geodatabase. In dat geval vindt dus geen kopie van data plaats.

- ❑ In het Contents paneel, klik de knop **List By Data Source**  en bekijk hoe u kunt zien dat u naar een weblayer kijkt en niet naar een geodatabase.

Stap 3: Instellen Sharing Options

In de vorige oefening heeft u een bestaande map package geopend. Deze werd standaard uitgepakt in uw user profile. Dit is vaak niet de meest handige locatie. U kunt de default locatie waar packages uitgepakt worden, wijzigen.

- ❑ Selecteer het **Project** tabblad.
- ❑ Selecteer **Options** en vervolgens **Share and Download**.
- ❑ Klap, indien nodig, **Unpacking** open en wijzig de twee 'Unpack' locaties naar C:\EsriTraining\AP1.
U kunt zelf eventueel een specifieke **Projecten** folder aanmaken op uw computer of op het netwerk.

U ziet dat bij **Staging** (boven het onderdeel Unpacking), ook uw user profile wordt gebruikt. Ook deze kunt u wijzigen. Bij het publiceren van data, maakt ArcGIS Pro een aantal tijdelijke bestanden aan, die in de Staging folder komen te staan. U kunt deze folder regelmatig opschonen.